

Introducción a las técnicas de traducción, localización y control de calidad lingüístico de videojuegos

14 – 16 de marzo de 2022

Importante: Por favor, deben acudir al curso con ordenador portátil

Lista de admitidos

1. María Kiara León Navarro
2. Ainhoa Ortega Martín
3. Sheila Pérez Martel
4. Eliezer Ramírez Pérez
5. Andrea Gutiérrez Castilla
6. Sonia Ramírez Caballero
7. María Padrón Marrero
8. Selene González Cortés
9. Corina Perera Armas
10. Dácil Valido Déniz
11. Gara Pérez Castro
12. Ada Naranjo Guerra
13. Maraya Rodríguez Labrada
14. Valeria Lorca Martínez
15. Paula Lorenzo Ucha
16. Valeria Lorca Martínez
17. Cristina Santana Gutiérrez
18. David Manuel Rodríguez Herrera
19. Juan Vladimir Yanes Santana
20. Jared Díaz Ferrera
21. Jeremy Bravo Díaz
22. Ione Marrero Martelç
23. Adriana García Hernández
24. Eduardo Fernández
25. Aridane Dorta Estupiñán
26. Álvaro Sánchez Henríquez
27. Magaly Valencia Ospina